Actividad

# Después de haber instalado las herramientas necesarias para tener un entorno de programación en JavaScript, crear una aplicación JS con una estructura de carpetas como la que se explicó en el ejemplo de esta lección. La aplicación tiene que mostrar una alerta con el mensaje “Hola mundo desde JavaScript”.

# Solución

# JS

# function saludar() {

# alert("Hola mundo desde JavaScript");

# }

# saludar();

# HTML

# <!DOCTYPE html>

# <html>

# <head>

# <title>Mi primer JS</title>

# <script type="text/javascript" src="js/holaMundo.js"></script>

# </head>

# <body>

# </body>

# </html>